



Associazione
AMICI DELLA FONDAZIONE
ORDINE MAURIZIANO
adv

PIEMONTE GO!

Bando: Sostegno a progetti di rilevanza
locale promossi da organizzazioni di
volontariato, associazioni di promozione
sociale
e fondazioni del Terzo Settore

con il contributo di



Aggiudicazione

AFOM è risultata il **secondo progetto in graduatoria per obiettivo generale** (“Fornire un’educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento permanente per tutti”).

Si è classificata, con un punteggio di **86/100**, al **29° posto** su **137 richieste**.



AFOM – Amici della Fondazione Ordine Mauriziano

L'Associazione **AMICI DELLA FONDAZIONE MAURIZIANO odv** si costituisce il 13 settembre 2000 con i seguenti scopi e finalità (art. 2 Statuto):

“L'Associazione ... si prefigge come scopo quello di contribuire alla valorizzazione ed alla fruizione dei beni artistici dell'Ordine Mauriziano, anche attraverso l'assistenza all'accoglienza dei visitatori, lo studio, la promozione e la divulgazione del Patrimonio stesso.

In particolare, per la realizzazione dello scopo prefisso e nell'intento di agire a favore di tutta la collettività, l'Associazione si propone di promuovere ed organizzare conferenze, dibattiti, convegni; di curare pubblicazioni; di proporre ed organizzare manifestazioni culturali; di organizzare visite e gite sociali; di promuovere borse di studio; di promuovere ed organizzare interventi formativi e divulgativi, ecc.”.



Obiettivi generali

Fornire un'educazione di qualità, equa ed inclusiva, e opportunità di apprendimento permanente per tutti.

Aree di intervento

Promozione della partecipazione e del protagonismo dei minori e dei giovani perché diventino agenti del cambiamento.



Linee di attività

- **Educazione, istruzione e formazione** professionale, nonché le **attività culturali di interesse sociale** con finalità educativa
- Interventi di **tutela e valorizzazione del patrimonio culturale e del paesaggio**, ai sensi del decreto legislativo 22 gennaio 2004, n. 42, e successive modificazioni
- **Formazione extra-scolastica**, finalizzata alla prevenzione della dispersione scolastica e al successo scolastico e formativo, alla prevenzione del bullismo e al contrasto della povertà educativa.

Partner

- **ACME** - Amici e collaboratori del Museo Egizio odv
- **AMAA** - Amici dell'Arte e dell'Antiquariato
- **Amici della Sacra di San Michele** odv
- **Amici dell'Educatario della Provvidenza** odv
- **BSS** Banco di Solidarietà Sociale odv



Collaborazioni

- **Centri di Servizio:** VOL.TO
- **Enti pubblici:** I.C. Peyron-Re Umberto; Comune di Montalto Dora; Comune di Vaie; Museo Nazionale della Montagna
- **Odv e Aps:** Gruppo Archeologico Torinese; Associazione Arte e Archeologia; Associazione Culturale Luoghi di Libri; Pronatura Torino aps; Tavola di Smeraldo aps; ASAI Associazione di animazione interculturale.
- **Enti profit:** Mediores S.c.; Claudiana Srl.



Collaborazioni in itinere

È possibile aggiungersi anche a progetto avviato.
Per esempio hanno recentemente dato la loro adesione:

- Società Dante Alighieri – Comitato di Torino
-
-



Destinatari

- bambini, ragazzi e adolescenti
- bambini malati e ospedalizzati
- neet
- famiglie
- scuole
- anziani
- cittadini in generale
- turisti.



Articolazione del progetto

Tutte le azioni che si realizzeranno sono progettate per rimanere **attive nel tempo**.

I materiali prodotti (il sito internet *in primis*) saranno **consultabili e utilizzabili nel portale web** anche a conclusione del progetto.

Le **giornate di gioco/evento** saranno descritte sul sito internet per consentire sfide e intrattenimenti anche in futuro, in autonomia, in vari contesti.

Tutto il materiale potrà per esempio essere utile a scuola come materiale educativo per il personale docente, in famiglia, ad altre associazioni e in altri contesti sociali (biblioteche ecc.).

Articolazione del progetto – Azione 1

SITO INTERNET

Piattaforma web interattiva progettata in modo intuitivo e user-friendly, consentendo agli studenti, ai giovani ed alla cittadinanza di accedere alle schede informative dei monumenti storici e culturali in modo semplice e rapido. **La geolocalizzazione** sarà utilizzata per individuare automaticamente la posizione dell'utente e mostrare le schede dei **monumenti vicini** a lui. Sarà comunque possibile anche fare ricerche libere su altri luoghi del Piemonte non vicini al fruitore.

Le schede informative dovranno contenere dettagli accurati sui monumenti storici, come la loro storia, l'architettura, gli eventi storici ad essi legati, curiosità ed altre informazioni rilevanti.

Sarà possibile la ricerca per parola chiave, categoria, area geografica ecc.

Saranno inoltre incluse immagini ed illustrazioni per arricchire l'esperienza di apprendimento, oltre alla proposta di giochi e sfide per conquistare punti e premi.

Articolazione del progetto – Azione 2

MAPPATURA DEI BENI CULTURALI DEL PIEMONTE

Inserimento sul portale di schede con creazione di **percorsi tematici** (per esempio percorsi storici, archeologici, naturalistici, letterari, gastronomici, sportivi, ...) o percorsi alla ricerca di luoghi legati a personaggi illustri (es. Annibale, Ottaviano Augusto, Filippo Juvarra, Napoleone Bonaparte, Alfredo D'Andrade, Giacomo Jaquerio, Defendente Ferrari, ...).

Articolazione del progetto – Azione 3

GIOCHI INTERATTIVI

Per rendere l'esperienza ancora più interattiva e coinvolgente verranno offerte funzionalità aggiuntive come **quiz, domande a risposta multipla o giochi** relativi ai monumenti storici.

I punti accumulati alla fine del percorso saranno trasformati in premi: visite gratuite, ingressi in luoghi sportivi, libri, ecc.

Articolazione del progetto – Azione 4

GIORNATE DI GIOCO

Si prevedono 3 giornate di gioco/eventi per una sfida generale a squadre in presenza.

I luoghi visti su internet diventano così luoghi concreti da vedere e vivere in prima persona.

Articolazione del progetto – Azione 5

PRESENTAZIONI PRESSO BIBLIOTECHE

Il progetto sarà presentato in vari luoghi della Cultura, con la realizzazione di laboratori dedicati ai Beni Culturali raccontati nel sito internet.

Articolazione del progetto - ...?

ALTRE PROPOSTE?

-
-
-



Partner e collaboratori

Cosa potete fare?

- Collaborare nell'**ideazione delle funzionalità del sito internet**.
- **Studiare percorsi** trasversali di collegamento (es. storico, archeologico, letterario, sportivo, gastronomico...).
- Estrapolare **dati dai progetti precedenti** (vd. Musei virtuali, Carta Archeologica del Piemonte, pubblicazioni ecc.).
- Realizzare **nuove schede** e inserirle sul portale internet.
- Realizzare **fotografie** per l'inserimento sul portale.
- **Promuovere il progetto** presso le scuole e la cittadinanza.
- Organizzare giornate di **presentazione**.
- **Affiancare gli operatori didattici** nella gestione delle giornate gioco.



Il logotipo



Significato del logotipo

L'immagine centrale del logotipo è ovviamente la **Regione Piemonte** con un segnaposto che indica la **localizzazione dell'utente** ma anche dei vari punti di interesse.

La dicitura "**Piemonte Go!**" richiama come **font** le scritte presenti sui videogiochi.

I **colori** sono gli stessi del logo dell'AFOM.



Tempistiche del progetto

- Inizio attività il 10 gennaio 2024
- Termine attività entro il **15 dicembre 2024**



Informazioni e adesioni al progetto

- www.afom.it
- info@afom.it
- Tel. 335.5489853 (Feliciano Della Mora)
- Tel. 328.4183052 (Alfredo Norio)

